(9) 日本国特許庁 (JP)

• ⑪特許出願公開

⑩公開特許公報(A)

昭59—111533

⑤Int. Cl.³G 06 F 7/38

識別記号 103 庁内整理番号 7056—5B

7157-5B

43公開 昭和59年(1984)6月27日

発明の数 1 審査請求 未請求

(全5頁)

分デジタルデータ演算回路

15/20

②特

願 昭57-220255

22出

類 昭57(1982)12月17日

@発 明 者 阿部正

勝田市市毛882番地株式会社日

立製作所那珂工場内

⑫発 明 者 篠原初恵

勝田市市毛882番地株式会社日

立製作所那珂工場内

切出 願 人 株式会社日立製作所

東京都千代田区丸の内1丁目5

番1号

個代 理 人 弁理士 高橋明夫

明細書

発明の名称 デジタルデータ演算回路

特許請求の範囲

1. デジタルデータを格納するメモリ部と、デジタルデータを指令に従つて演算する演算部と、を含み、指令により与えられるデジタルデータとを実施を出されたデジタルデータとを前記メモリ部から読み出されたデジタルデータで開し、一方の非のメモリ部には指令により読み出されたデジタルデータを格納し、他方の部のメモリ部には渡りません。デジタルデータを告き込み、デジタルデータの読み出しと書き込みを併行して行なりことを特徴とするデジタルデータ演算回路。

発明の詳細な説明

(発明の利用分野)

本発明はデジタルデータ演算回路に係り、特に、 メモリ部に格納されたデジタルデータを各種の演 算データとして用いるのに好適なデジタルデータ 演算回路に関する。

〔従来技術〕

デンタルデータに基づく各種の演算を行なり場合、記憶案子から構成されるメモリ部に格納されているデジタルデータを用いることが従来から行なわれている。このような演算処理を機能から分類すると次の2通りに分けることができる。

- (1) 演算前後のデータを残すことを目的とする。
- (2) 演算処理速度の高速化を目的とする。

(1)の例としてはいわゆる汎用コンピュータがあ り、(2)の例としてはデジタル画像計測回路等があ る。

(1)の例としては、例えば第1図及び第2図化示されるように、予め定められたプログラム媒体より出力されたプログラムデータD1の信号P1がタイミングT1~T4で解読され、コントロール信号C1、C2によりタイミングT4で記憶素子2、3のアドレス設定等が行なわれる。記憶案子2、3のアドレスは夫々信号P2、P7に示されるように設定される。又このとき読み出し許可信

特開昭59-111533 (2)

記憶業子2より出力されたデータD2の信号

号P3、書き込み許可信号P8等も設定される。

P4はタイミングT5付近で確立される。このと きもり一つの演算入力データD4の信号P5はタ イミングT4付近ですでに確立されているので、 これらの2つのデータ信号が演算器4に供給され タイミングT6付近で演算結果のデータD3とし て確立される。続いてタイミングT?までの間に 書き込み許可信号PBによつてデータD3は記憶 案子3 に格納される。

とのように第1図に示される演算処理回路にお いては、記憶案子2,3が夫々演算前後のデータ を保管するととができる。しかし、第1図に示さ れる複算処理回路の場合は演算処理行程に必ず命 令解読時間T1~T4が含まれ、演算処理行程と してタイミングT1~T4の時間を要する。その ため、前記の演算回路では単純繰り返し演算が行 なわれる画像計測回路等に適用することは処理速 度の面から困難であつた。

そこで、タイミングT1~T4の解説時間を必 (3)

る演算回路よりも演算時間を大幅に短縮するとと ができる。

しかし、1群のデータを処理するのにタイミン グT4~T7の時間を必要とするため、データの 高速処理が必要とされる画像計測に適用してもそ の利用範囲が制限されるという不都合があつた。 [発明の目的]

本発明は、前記従来の課題に鑑みて為されたも のであり、その目的は、デジタルデータの演算時 間を短縮することができるデジタルデータ演算回 路を提供することにある。

[発明の概要]

前配目的を選成するために、本発明は、デジタ ルデータを格納するメモリ部と、デジタルデータ を指令に従つて演算する演算部と、を含み、指令 により与えられるデジタルデータとメモリ部から 読み出されたデジタルデータとを演算し、演算さ れたデンタルデータを前記メモリ部に格納するデ ジタル演算回路において、前記メモリ部を少なく とも2群に分割し、一方の群のメモリ部には指令

要としない演算回路が提案されている。この演算 回路としては、例えば第3四に示されるものであ つて、第4図に示される手順に従つて演算される。

即ち、メイミングT4で記憶案子2のアドレス が指定され、読み出し許可信号P10によつてデ - タD 2 が信号P11として腕み出されタイミン クT5付近で確立する。このとき入力データ保持 信号P13により被演算入力データD4と共に入 力保持部5に保持される。なお、配億累子2は書 き込み許可信号P17によりデータ書き込み可能 状態となる。

入力保持部5より出力されたデータD5.D7 は同時に演算器4に供給され所定の演算が行なわ れデータD3として出力される。このデータD3 の信号P14はタイミングT6付近で確立される。 そして書き込み許可信号P17によつてデータ D3が記憶業子2に格納される。

とのように第3図に示される演算回路の場合は、 データの解説をするためのタイミングT1~T4 の処理時間を必要としないので、第1図に示され

(4)

により読み出されたデジタルデータを格納し、他 方の群のメモリ部には演算結果のデジタルデータ を樹き込み、デジタルデータの読み出しと書き込 みを併行して行なりことを特徴とする。

[発明の実施例]

以下、図面に基づいて本発明の好適な実施例を 脱明する。

第5図には、本発明の好適な実施例の構成が示 されている。第5図において、本実施例における 演算回路は、2群に分割されたメモリ部を構成す る配憶素子2,7、入力保持部5、演算器4、出 力保持部6から構成されている。

第5図に示される演算回路は、第6図に示され るよりに、メイミングT4で記憶案子2のエドレ スが指定され、読み出し許可信号P19によつて データD2が読み出される。次化タイミングT5 で入力保持信号P22によつてこのデータD2が 被演算入力データD4と共に入力保持部5に保持 され、演算器4にデータD5, D7として供給さ れ演算が開始される。この後、入力保持部5は入

特開昭59-111533(3)

なお、同一アドレスによつて演算を行なりとき

のデータの流れは、記憶案子7→入力保持部5→ 演算器 4 → 出力保持部 6 → 記憶案子 2 の順となる。 演算器 4 に供給されたデータはタイミングT 4 又、本実施例における演算回路を血液像自動分類 装置に適用し赤血球分類及び網赤血球算定につい ての演算処理 速度を求めたところ、従来の演算回 路の場合には赤血球分類及び網赤血球算定の1画 面の処理時間が夫々263mS、184mS であり、 演算部の処理時間として夫々207mS, 136mS 一方、出力保持部 6 に保持された演算結果のデ てあつた。とれに対して本実施例における演算処 理回路の場合には、演算部による演算時間が失々 103.5mg, 68mg であり、1画面の総処理速 度として夫々1635mS, 116mSとなつた。又、 本実施例における処理演算回路によれば、赤血球

[発明の効果]

47%に短縮することができる。

以上説明したように、本発明によれば、デジタ ルデータを格納するメモリ部を少なくとも2群に 分割し、一方の群のメモリ部には読み出されたデ

分類及び網赤血球算定の処理時間を47.8%。

カデータの更新可能となり、タイミングTSの後 次のデータが読み出される。

~T5の中間付近で確立され、出力保持信号P24 によりデータD3として出力保持部6に保持され る。このとき演算器4は次の演算が可能となり、 更新されたデータが入力保持部5から供給される のを待機する。

ータD6はタイミングT6~T7で記憶素子1に 格納される。データD6が記憶素子でに格納され ているタイミングT6~T7の間において更新さ れたデータが演算器4化供給され、次の更新され たデータの演算が行なわれる。

このように本実施例においては、データの読み 出しと書き込みが併行して行なわれているので、 演算器4の動作について着目すると、ダイミング T4~T7の間で2回の演算が行なわれているこ とになる。そのため第3図の演算回路の場合より も演算処理時間を1/2に短縮することができる。

(7)

ジタルデータを格納し、他方の排のメモリ部には 演算結果のデジタルデータを書き込み、デジタル データの腕み出しと書き込みを併行して行なりよ うにしたので、デジタルデータの説み出しと書き 込みが交互に行なわれる演算回路の場合よりも演 算処理時間を短縮することができるという優れた 効果がある。

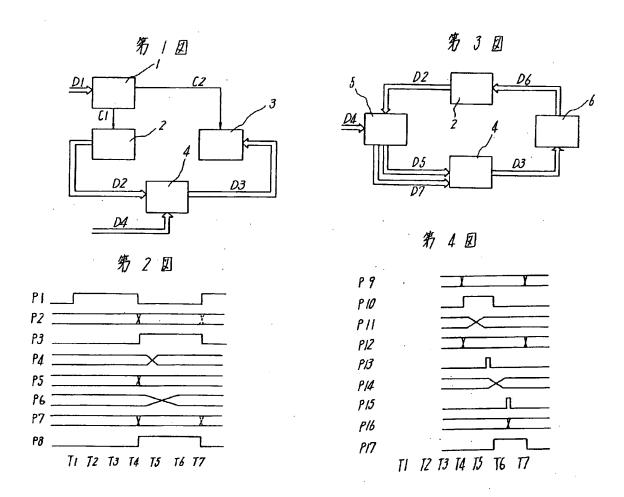
図面の簡単な説明

第1図及び第3図は従来の回路構成図、第2図 及び第4図は失々各回路のタイミングチャート、 第5図は本発明の一奥施例を示す回路構成図、第 6 図は第5 図のタイミングチャートである。

2,7…配储太子、4…演算器、5…入力保持部、 6 … 出力保持部。

代理人 弁理士





特開昭59-111533(5)

